



20
19



Comune di
**Falconara
Marittima**

In collaborazione con



NUOVO DISCIPLINARE

La manifestazione è organizzata dall'Amministrazione Comunale con la collaborazione degli Istituti Scolastici Comprensivi, delle Società Sportive, della Pro Loco Falconamare e dei cittadini volontari in rappresentanza dei quartieri.

Il territorio viene suddiviso in quattro quartieri e ad ognuno viene assegnato un colore: Palombina Vecchia: BLUE; Centro: ROSSO; Stadio – Falconara Alta – Barcaglione – Villanova – Fiumesino – Poiole: ARANCIONE; Castelferretti: VERDE.

I ragazzi/e parteciperanno per il proprio Quartiere di residenza, mentre i residenti Fuori Comune, parteciperanno a tutti gli effetti, con il Quartiere dove è locata la loro scuola.

NORME DI PARTECIPAZIONE

Possono partecipare tutti i ragazzi/e delle scuole primarie e secondarie di primo grado, purché in possesso di certificato medico di idoneità fisica per svolgere attività sportiva, rilasciato dal medico di famiglia o dal pediatra, purché non scaduto (da allegare alla domanda di adesione).

I partecipanti gareggeranno per la conquista del "Trofeo dei Quartieri", del "Trofeo Tecnico Sportivo" e del "Trofeo d'Istituto" in base a quanto successivamente stabilito.

I ragazzi/e saranno suddivisi in otto categorie:

Cat. A Masch., e A Femm. (3ª classe Scuola Primaria),

Cat. B Masch. e B Femm. (4ª e 5ª classe Scuola Primaria),

Cat. C Masch. e C Femm. (1ª classe Scuola Secondaria di Primo Grado)

Cat. D Masch. e D Femm. (2ª e 3ª classe Scuola Secondaria di Primo Grado).

Le classi 1ª e 2ª della Scuola Primaria svolgeranno solo giochi ludico sportivi senza assegnazione di punti.

I partecipanti possono scegliere solo due specialità con punteggio, valevole per il Trofeo dei Quartieri. Fa eccezione il tiro con l'arco, previsto solo per la Cat. D, che può essere scelto come terza specialità. Per i Tornei a Squadre la scelta è libera, compatibilmente con gli orari stabiliti per le partite. Le squadre per i Tornei saranno formate ad esclusivo giudizio dei Responsabili di Quartiere, limitatamente al numero occorrente per una rosa appropriata alla specialità.

NORME GENERALI PER LE GARE

Gare di velocità: Cat. A 40 m piani, Cat. B 50 m. piani, Cat. C 60 m piani, Cat. D 80 m piani (in caso di invasione di corsia il concorrente viene eliminato, regola valida anche per le staffette).

Gare di resistenza: Cat. C 600 m piani e Cat. D 800 m piani: i migliori 12 di ogni categoria accedono alla finale.

Staffette: rispetto della zona di cambio (la composizione, le distanze e i punteggi da assegnare, saranno stabiliti e comunicati in seguito ai responsabili di quartiere).

Salto in lungo: Cat A: tre prove, ritenendo valida la miglior misura dal segno di stacco al segno di atterraggio più vicino (i migliori 12 accedono alla finale); Cat. B: tre prove, ritenendo valida la miglior misura dal segno di stacco al segno di atterraggio più vicino (i migliori 6 delle classi 4ª e i migliori 6 delle classi 5ª accedono alla semifinale); Cat. C e D tre prove, ritenendo valida la miglior misura dal segno di Battuta al segno di atterraggio più vicino (i migliori 12 accedono alla finale).

Salto in alto: misure di partenza per Cat. C Masch. e Femm. 70 cm, Cat. D Femm. 80 cm, Cat. D Masch. 90 cm. Il concorrente viene eliminato dopo tre nulli sulla stessa misura (i migliori 12 accedono alla finale).

Lancio del Vortex: Cat. A e B tre prove, anche con rincorsa, senza toccare o superare la linea di lancio (le migliori 12 misure accedono alla finale; per la Cat. B 6 delle classi 4ª e 6 delle classi 5ª).

Getto del peso: tre prove, deve essere lanciato di spalla senza superare la linea limite di lancio (Cat. C peso 2 kg, Cat. D peso 3 kg). Le migliori 12 misure accedono alla finale.

Tiro con l'arco: solo per Cat. D, cinque volé da tre tiri ciascuna, con somma dei punti. (gli archi e le frecce a cura della Compagnia Arcieri di Falconara).

Tornei: tutti i tornei si svolgeranno ad eliminazione diretta, con sorteggio per ogni singolo torneo; le vincenti si incontreranno per il 1° e 2° posto, le perdenti per il 3° e 4° posto.

Le modalità, gli allenamenti e la gestione sarà affidata ai tecnici di settore, mentre la formazione delle squadre è affidata ai responsabili di Quartiere.

REGOLAMENTO TORNEI

Ogni Quartiere presenterà una sola squadra, che potrà essere anche mista, ad eccezione della pallavolo che avrà due tornei distinti per sesso. Come stabilito dal Disciplinare, i partecipanti "Fuori Comune" faranno parte, a tutti gli effetti, del Quartiere di appartenenza della loro scuola.

I tornei di Minivolley, di Tag Rugby (senza punteggio) e di Calciotto, sono riservati alla Cat. A e B (classi 3ª, 4ª e 5ª della Scuola Primaria),

Calcio a 8: (Palloni N. 4) - 2 tempi di 20 minuti con intervallo di 10 minuti (in caso di parità 5 rigori).

Calcio: (Palloni N. 5) - 2 tempi di 30 minuti con intervallo di 10 minuti (in caso di parità 5 rigori).

Calcio a 5: 2 tempi di 25 minuti con intervallo di 5 minuti (in caso di parità 5 rigori). Si gioca in 5.

BASKET: 4 tempi di 8' effettivi di gioco, con intervallo di 2 minuti (più tempi suppl. di 4 minuti). Si gioca in 5.

PALLAMANO: 2 tempi di 15 minuti con intervallo di 5' (in caso di parità 5 rigori). Si gioca in 7.

Pallavolo Masch. e Pallavolo Femm: altezza rete m. 2,15. Si gioca al meglio di 2 set su tre a 25 punti.

Tag Rugby: Partite in 2 tempi di 25 minuti. Il placcaggio è sostituito dallo strappo della bandierina (Tag) e non è ammesso il contatto fisico. Si gioca in 8.

Ogni squadra può portare in panchina lo stesso numero dei giocatori che sono in campo con libertà di numero sostituzioni.

PREMI

Tutti i partecipanti riceveranno una maglia e un cappellino del colore del proprio quartiere ed una medaglia ricordo.

TROFEO DEI QUARTIERI

Verrà assegnato al Quartiere che avrà totalizzato il maggior numero di punti determinato dai punteggi ottenuti dai propri ragazzi/e nelle gare di atletica leggera, di tiro con l'arco (9-6-3) e delle staffette (12-9-6-3).

Il TROFEO verrà rimesso in palio l'anno successivo e al quartiere rimarrà per ricordo un gagliardetto.

TROFEO TECNICO

Verrà assegnato al Quartiere che avrà totalizzato il maggior numero di punti determinato dai punteggi ottenuti nelle classifiche dei vari tornei e rimarrà al Quartiere vincitore (10-7-5-3).

TROFEO DI ISTITUTO COMPRESIVO

Verrà assegnato all'Istituto Comprensivo che avrà il rapporto più alto tra studenti partecipanti e il numero di iscritti alle scuole dell'Istituto.